

JUEGO DEL CONSUMO DE DROGAS

CLAVES

C = Cara

E = Escudo

2C = cara doble

S = sí

N = no

								Empieza aquí			
						Alto riesgo (-1)	E/S	Drogas de iniciación	C/N	Alto rendimiento (+1)	
					Consumidor (-1)	E/S	¿Drogas duras?	2C/N		E/S	¿Amigos consumidores?
											C/N
				Adicto (-1)	E/N	¿Alto?	2C/S				Camino hacia los sueños (+2)
		Crimen (-1)	E/N	¿Rehabilitación?	C/S	Recuperación (+1)					
Muerte	E/N	¿Prisión?	C/S		E/S	Camino a la recaída	C/N				