

## JUEGO DEL CONSUMO DE DROGAS

### CLAVES

C = Cara

E = Escudo

2C = cara doble

S = sí

N = no

										Empieza aquí				
								Alto riesgo (-1)	E/S	Drogas de iniciación	C/N	Alto rendimiento (+1)		
						Consumidor (-1)	E/S	¿Drogas duras?	2C/N		E/S	¿Amigos consumidores?	C/N	Camino hacia los sueños (+2)
						Adicto (-1)	E/N	¿Alto?	2C/S					
		Crimen (-1)	E/N	¿Rehabilitación?	C/S	Recuperación (+1)								
Muerte	E/N	¿Prisión?	C/S		E/S	Camino a la recaída	C/N							